

# Durchführungsbestimmungen | F-Junioren Staffel I, II



## Vorbemerkungen

Der F-Junioren-Spielbetrieb ist organisiert in drei Staffeln. In Staffel I und II wird im Ligamodus gespielt, d. h. an jedem Spieltag treffen zwei Mannschaften pro Begegnung aufeinander. Der Spielplan ist im DFBnet/fussball.de abgebildet.

Je Spieltagsbegegnung finden parallel zwei Spiele statt. Auf zwei Feldern spielen jeweils fünf Spieler:innen einer Mannschaft gegeneinander, die zur Halbzeit die Felder tauschen und auf dem zweiten Feldaufbau die zweite Halbzeit bestreiten.

Eine Ergebnismeldung ist nicht notwendig. Eintragungen im DFBnet müssen nicht erfolgen. Spielerpässe sind nicht notwendig, die Spieler:innen müssen allerdings Mitglied in ihrem Sportverein sein. Auswechslungen können bei Spielunterbrechung fortlaufend – mit Rückwechsel – erfolgen.

Sämtliche Eltern, Freund:innen, Verwandte, etc. befinden sich außerhalb der Spielfelder hinter den Barrieren. Direkt am Spielfeldrand sind nur die Trainer:innen der Mannschaften zugelassen.

Die Entscheidungen auf dem Spielfeld werden vorrangig von den Kindern getroffen. Sollte eine Einigung nicht möglich sein, greifen die Trainer:innen schlichtend ein und treffen die Entscheidung.

Sollten weniger als insgesamt zehn Aktive zur Verfügung stehen, kann sich gemeinschaftlich auch auf ein abweichendes Spielformat (z. B. 4 gg. 4 oder 3 gg. 3) und eine abweichende Spielfeldgröße geeinigt werden. Um Planungssicherheit für beide Vereine zu ermöglichen, sollte die Absprache bis zwei Tage vor dem Spieltag stattfinden.

# Durchführungsbestimmungen | F-Junioren Staffel I, II



Organisation		
	Spielfeldgröße	35 m x 20 m
	Tore pro Spielfeld	Feld 1: 4 Minitore auf der Grundlinie, jeweils 2m von der Seitenlinie eingerückt Feld 2: je ein höhenreduziertes Kleinfeldtor pro Seite mittig auf der Grundlinie
	Schusszone	Feld 1: 6 m Feld 2: Torerzielung ab der Mittellinie zulässig (gespielt wird mit Torhüter:in)
	Anzahl Spielfelder	2
	Ballgröße	Größe 3 / 290 g
	Spielzeit	2x20 Minuten
	Teamstärke	5 gg. 5 auf Minitore // 4+1 gg. 4+1 auf höhenreduzierte Kleinfeldtore
		Hinweis: Sind zu wenig Spieler:innen vorhanden, kann in Absprache zw. den Mannschaften auch z. B. 4 gg. 4 o. ä. gespielt werden
	<b>Zuschauer:innen</b>	<b>Außerhalb der Spielfelder hinter den Barrieren – am Feld nur Trainer:innen</b>

# Durchführungsbestimmungen | F-Junioren Staffel I, II



Regeln Feld 1 (Minitore)	
Spieleröffnung	an der Grundlinie, Anstoß nach vorheriger Einigung (Schere, Stein, Papier o. ä.)
Ball im Seitenaus	Dribbling (außerhalb der Schusszone) – Torerzielung nur indirekt
Ball im Toraus	Dribbling von der Grundlinie, gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone
Anstoß nach Tor	Dribbling von der Grundlinie, gegnerische Mannschaft in der eigenen Hälfte
Torerzielung	nur innerhalb der Schusszone
Ecke	Dribbling an der Seitenlinie der Schusszone
Freistoß	wie auf Kleinfeld/Großfeld
Abstand bei Spielfortsetzung	3 m

# Durchführungsbestimmungen | F-Junioren Staffel I, II



Regeln Feld 2 (höhenreduzierte Tore)		
	Spieleröffnung	an der Grundlinie, Anstoß nach vorheriger Einigung (Schere, Stein, Papier o.ä.)
	Ball im Seitenaus	Dribbling – Torerzielung nur indirekt
	Ball im Toraus	Dribbling von der Grundlinie, gegnerische Mannschaft mit mindestens 6m Abstand
	Anstoß nach Tor	Dribbling von der Grundlinie, gegnerische Mannschaft in der eigenen Hälfte
	Torerzielung	nur in der gegnerischen Hälfte
	Ecke	wie auf Kleinfeld/Großfeld
	Freistoß	wie auf Kleinfeld/Großfeld
	Abstand bei Spielfortsetzung	3 m
	Torhüter:in	Handspiel nur im Strafraum (6 m ab Grundlinie)

# Durchführungsbestimmungen | F-Junioren Staffel I, II

